

Reglamento Campeonato Nascar SinL Navidad

Este campeonato es un open, con lo cual estará abierto a todo usuario registrado en la web. El campeonato constará de 3 carreras, divididas en dos mangas de 15 minutos cada una de ellas.

El piloto que más puntos obtenga al final del campeonato recibirá en trofeo correspondiente, que mantendrá durante todo el año.

1ª Prueba Circuito de Pennsylvania Domingo 27 Diciembre 12,30 a.m.
2ª Prueba Circuito de Dover 500 Domingo 3 Enero 12,30 a.m.
3ª Prueba Circuito de Pepsi 500 Domingo 10 Enero 12,30 a.m.

FORMATO DE LAS CARRERAS

Entrenamientos libres.

Calificación

4 minutos antes de la carrera, se hará una sesión clasificatoria modo privado que servirá para establecer el orden de salida en parrilla

Carrera 30 minutos, dividida en dos mangas de 15 minutos cada una.

Primera manga: Salida en orden de calificación

Segunda manga: Parrilla invertida del último al primero

Las ayudas permitidas será Embrague automático y se jugará en modo invulnerable.

El contacto físico estará permitido siempre y cuando sean contactos laterales o golpes traseros de muy poca importancia, todos los demás casos serán considerados accidentes evitables, con lo que serán tratados con el régimen sancionador expuesto más abajo.

Las carreras NO SE REINICIAN bajo ninguna circunstancia ni incidentes. Se tomarán como excepciones el que haya algún problema general, como que los semáforos no quieran funcionar y la carrera no arranque, o algún problema con la conexión del servidor.

FORMATO DE PUNTUACIÓN

El formato de Campeonato será de pilotos.

El formato de puntuación a utilizar será:

Puntuación Pilotos para los 10 primeros serán los siguientes puntos según posición

20, 16, 13, 11, 9, 7, 5, 3, 2, 1

Los pilotos recibirán puntos, SOLO si han cumplido con el 75% de la duración (en vueltas) de la carrera

RÉGIMEN SANCIONADOR

La competición estará controlada por uno, dos o tres jueces que se encargarán de gestionar todo el tema de las reclamaciones, el juez o jueces tendrán la facultad de sancionar on-line, de oficio o por reclamación del perjudicado

Las sanciones cometidas por los participantes serán penalizadas con puntos en la Clasificación General conforme al siguiente baremo:

- LANCE: Los lances de carrera no se penalizan.
- AVISO: 0 puntos de penalización.
- LEVE: - 1 puntos de penalización.
- MEDIA: -3 puntos de penalización.
- ALTA: -6 puntos de penalización.
- MUY GRAVE: Expulsión de la carrera y/o de la competición

La determinación del baremo aplicable a cada sanción corresponde a los jueces tras el análisis de los hechos reclamados formalmente tras las carreras disputadas.

Si un piloto ocasiona un accidente “evitable” que acarrea la salida de pista, trompo o cualquier otro inconveniente que afecte a la conducción normal de otro piloto, será sancionado acorde con la gravedad del incidente con los siguientes criterios de referencia:

- LANCE: Sin incidencia ni culpabilidad manifiesta de ninguno de los implicados.
- LEVE: Culpabilidad clara, con pérdida de tiempo en el piloto perjudicado para luchar con 'otros', o de posición (1 a 4).
- MEDIA: Culpabilidad clara, con pérdida de posiciones del piloto perjudicado (5 a 10).
- ALTA: Culpabilidad clara, con pérdida de posiciones del piloto perjudicado (11 a 25).
- MUY GRAVE: Grave con reincidencia, con conducta reiterada, sin intento de frenar...

PROTESTAS Y RECLAMACIONES

Como ya se dijo anteriormente, el juez o jueces, pueden entrar online a los entrenamientos y carreras si lo creen oportuno y sancionar toda aquella acción que vean ilegal. También podrán revisar las carreras de aquel o aquellos pilotos que crean oportunas y sancionarlas si se hubiese cometido alguna falta

y por supuesto todo competidor podrá reclamar acciones que considere anti reglamentarias, haciéndoselas llegar a el juez/es en tiempo y forma.

El procedimiento será el siguiente:

El afectado debe enviar un email a la SINL FIA (sinlfia@speedinlive.com) con la siguiente información:

Pilotos envueltos en el incidente y localización exacta en la repetición del servidor que se habilitara para descarga. No serán procesadas las reclamaciones que no cumplan con estos datos.

Se aceptaran reclamaciones de incidentes únicamente dentro de las primeras 48 horas después de colgar la repetición de la carrera oficial.

Una vez recibido la reclamación, el jurado de incidentes y los pilotos involucrados serán notificados.

Los pilotos acusados tendrán, 24 horas después de la notificación, la posibilidad de enviar un mail a la FIA exponiendo “brevemente” sus alegatos de defensa.

Si el piloto no responde en el lapso de tiempo estipulado, este tendrá que aceptar la decisión del Jurado.

Una vez recibido el análisis del incidente realizado por las partes involucradas, el Jurado tendrá 24 horas para dar su veredicto. Por tal motivo, el proceso de protesta y reclamación tendrá un máximo de duración de 72 horas, desde la notificación de la reclamación hasta el veredicto final.

El veredicto del jurado es “definitivo” e “inapelable” y de aplicación inmediata. Una vez dado el veredicto, se dará por cerrado el caso y se agradece evitar comentario, sencillamente ya pasó y habrá que continuar.

Únicamente se podrán realizar reclamaciones en las que el piloto o equipo del Piloto esté directamente relacionado con el incidente, está absolutamente Prohibido reclamar a terceros sin verse involucrado para intentar obtener beneficio.

El sistema de reclamaciones establecido para este evento, no contempla la bonificación en puntos del perjudicado, sólo se restarán puntos al infractor.

RESTRICCIONES GENERALES

Es obligatorio utilizar el mismo Nick que se tiene registrado en la web, para correr la carrera.

El Chat solo podrá ser utilizado en la sesión de prácticas. Está prohibido el uso del Chat en la carrera. Si por alguna razón chocas, o sufres algún incidente y no quieres continuar la carrera ni ganar puntos, retírate sin decir ningún comentario. Si chateas, así sea colocando una letra o cualquier carácter, serás penalizado con un AVISO.

Si lamentablemente ocurre una descalificación o abandono de carrera por cualquier razón (incluyendo conexión a Internet o malfuncionamiento del hardware) la carrera habrá terminado por este día para el piloto y se darán los puntos en la posición en que termine, solo si cumplió con el 75% de la distancia de carrera.

Las Banderas son manejadas por el juego y el piloto deberá acatar cualquier Penalización impuesta por este.

Adicionalmente los jueces pueden penalizar el incumplimiento de la bandera azul, en el caso de no facilitar el adelantamiento del coche que va a doblar.

El no respeto de las banderas amarillas podrá ser objeto de sanción por los jueces, si se considera que se ha ocasionado un accidente evitable. Sancionándose en función de la gravedad del choque cuando no se adopten medidas de precaución, frenando y reduciendo en caso necesario para intentar evitar el accidente.

Tras el abandono de la carrera por cualquier motivo (voluntariamente, descalificación, rotura del motor, del coche, etc.), existe obligación de retirar el coche a boxes. Abandonar un coche en cualquier punto de la pista (calzada, arcén o escapatorias) provoca que se muestre bandera amarilla, y es sancionable como falta MEDIA si permanece en esa situación durante más de una vuelta.

No se pueden encender las luces bajo ningún concepto, el encenderlas supondrá la penalización con un AVISO. El hacer ráfagas será calificada como falta LEVE.

Salir a calificar con semáforo en rojo será sancionado con una falta MUY LEVE.

No respetar la formación en línea en la salida de boxes antes de calificar (fila india, será sancionado con un AVISO, y en el caso de que en dicha acción se adelante algún puesto, la sanción será MUY LEVE.

NOTAS

Esta absolutamente prohibido cambiar de sesión durante practicas, con la única excepción de querer realizar pachangas o entrenos de salidas.

Se han definido hasta ahora la gran mayoría de los incidentes que son más comunes y de mayor frecuencia dentro de éste tipo de carrera. Sin embargo, si llegase a existir algún incidente que no pueda entrar dentro de ésta normativa, dicho incidente será analizado por los jueces y se tomarán las medidas y sanciones que ellos consideren pertinentes (pueden ser advertencias, adición de tiempo, descuento de puntos, etc.). Adicionalmente, se hará una actualización de la normativa, con la finalidad de que dicho incidente pase a estar normalizado y estandarizado dentro de nuestro reglamento.

Cualquier supuesto o acusación a la administración y/o Jueces de división de realizar acciones ilegales y subjetivas en contra de pilotos implica la expulsión inmediata de la competición y la comunidad.